

Prozentregelung für die 3D-Schweizermeisterschaft (Junior / Cub)
Règlement au pourcentage pour le championnat suisse 3D (Junior / Cub)
Applicazione delle percentuali valide per il campionato 3D (Junior / Cub)

	Junior Male (3)	Junior Female (4)	Cub Male (5)	Cub Female (6)
0	40%	34%	32%	32%
1	70%	64%	65%	65%
2	55%	49%	45%	45%
3	60%	54%	60%	60%
4	50%	44%	40%	40%
5	55%	49%	50%	50%
6	45%	39%		
7	50%	44%		
8	65%	59%		
9	58%	52%		

0 = Longbow LB
 1 = Freestyle Unlimited FU
 2 = Freestyle Recurve Limited FS R
 3 = Freestyle Limited Compound FS C
 4 = Barebow Recurve BB R

5 = Barebow Compound BB C
 6 = Bowhunter Recurve BH R
 7 = Bowhunter Compound BH C
 8 = Bowhunter Unlimited BU
 9 = Bowhunter Limited BL

Beispiel:

Höchstpunktzahl: 950
 Stilart: Barebow Recurve Junior Male (43) = 50 %
 der Schütze muss 475 Punkte erreichen, dass er den Schweizermeister titel bekommt.

Example:

Nombre de points maximum: 950
 Catégorie: Barebow Recurve Junior Male (43) = 50 %
 Pour le titre du champion suisse l'archer doit obtenir 475 points (50% / 950).

Esempio:

Miglior risultato: 950
 Percentuale attribuita a Barebow Recurve Junior Male (43): 50 %
 L'arciere deve ottenere almeno 475 punti (50% di 950) per potersi fregiare del titolo die campione svizzero.

**Diese Regelung gilt nicht wenn mehr als 5 Schützen
um den Schweizermeister Titel schiessen.**

**Ca règlement n'est pas valable de même que 5 archers
tirent pour le titre de champion suisse.**

**Il regolamento viene preso in considerazione solo se in un dato stile di tiro e categoria
sono iscritti al massimo 5 arcieri.**

