

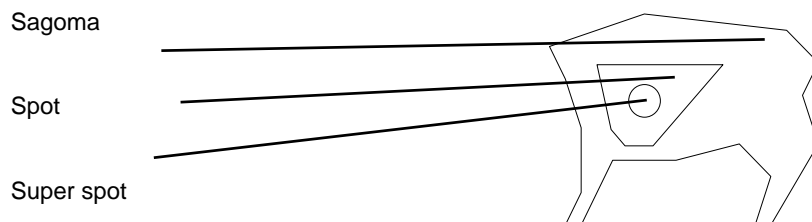
50 Regolamento 3-D "LIGHT"

50.1 Tiro alla sagoma (3 frecce)

	Super spot	Spot	Sagoma
Prima freccia	20	18	16
Seconda freccia	14	12	10
Terza freccia	8	6	4

Tiro alla sagoma (1 freccia)

Super spot	Spot	Sagoma
20	14	8



50.2 Piazzole di tiro

50.2.1 E' vietato posizionarsi davanti al picchetto. Un piede deve sempre toccare il picchetto, dietro o lateralmente.

50.2.2 Nel tendere l'arco la mano d'arco non deve oltrepassare la linea che va dall'occhio al bersaglio. Ciò significa che l'arco può essere teso solo in direzione del bersaglio.

50.2.3 A disposizione 3 frecce. L'arciere sospende il tiro alla prima freccia a bersaglio. Non è permesso continuare il tiro dopo che una freccia ha colpito una zona valida.

50.2.4 L'arciere che ha già oltrepassato l'ultimo picchetto non può ritornare sui suoi passi per scoccare altre frecce.

50.3 Mezzi ausiliari

50.3.1 E' vietato l'uso di mezzi atti a valutare le distanze. Se l'organizzazione permette l'uso del cannocchiale, deve informare chiaramente tutti i partecipanti prima dell'inizio della gara.

50.3.2 E' vietato l'uso di telecamere e apparecchi fotografici per misurare le distanze. Possono essere utilizzate solo quando tutto il gruppo ha terminato il tiro.

50.4 Registrazione del punteggio

50.4.1 Nessun membro del gruppo, o di un altro gruppo, può oltrepassare il picchetto finché tutti gli arcieri del gruppo impegnato non abbiano portato a termine il tiro.

50.4.2 E' vietato toccare le frecce nel bersaglio fino al termine della registrazione del punteggio.

50.4.3 Frecce che attraversano la sagoma rimanendovi tuttavia conficcate sono spinte indietro dal caposquadra o da un suo incaricato e conteggiate. Tale azione non può essere eseguita da chi ha scoccato la freccia.

50.4.4 Frecce che colpiscono il bersaglio dopo essere rimbalzate sul terreno non sono valide.

50.4.5 Frecce che balzano all'indietro dopo aver colpito una zona valida devono essere scoccate di nuovo. Si considerano rimbalzate solo le frecce che cadono a terra in direzione della piazzola di tiro. Se una freccia trapassa la sagoma si deve ripetere il tiro con una freccia contrassegnata a condizione che l'arciere non si sia già avviato verso il bersaglio.

50.4.6 Sono conteggiate solo le frecce conficcate nelle zone valide. Basamento e corna non contano. Le frecce che si conficcano nelle aree vitali dopo aver trapassato zone non valide vengono conteggiate. Nel caso di sfondi per fermare le frecce, è indispensabile delimitare in modo chiaro la separazione fra il corpo dell'animale e lo sfondo. Le frecce che colpiscono lo sfondo non sono valide.

50.4.7 Se un arciera tira dal picchetto sbagliato o alla sagoma sbagliata perderà i punti ottenuti con quella freccia e non potrà scoccarne un'altra.

- 50.4.8 Nel caso una freccia dovesse cadere al momento del tiro, l'arciere potrà scoccarne un'altra purché dal picchetto sia possibile toccare con l'arco quella caduta.
- 50.4.9 Una freccia che ne colpisca una a bersaglio, e vi rimane conficcata, otterrà lo stesso punteggio di quest'ultima. Una freccia deviata da altre già nel bersaglio otterrà i punti della zona colpita.
- 50.4.10 La linea di separazione delle aree valide appartiene alla zona di punteggio inferiore. Per ottenere il punteggio superiore, la linea deve essere tagliata nettamente.
- 50.4.11 All'arciere è consentito abbassare l'arco 3 volte. Se alla quarta tensione la freccia non viene scoccata, il tiro sarà considerato nullo. Eccezione: una situazione di pericolo a giudizio del caposquadra o del primo marcatore se il caso riguarda il caposquadra.
- 50.4.12 I picchetti di tiro sono così contraddistinti: gialli per gli adulti, blu per gli scout e neri per i cuccioli. In casi speciali può essere prevista una piazzola di tiro per gli istintivi. In tal caso il picchetto sarà rosso e dovrà essere ben visibile dal picchetto più lontano.
- 50.5 Stili di tiro e categorie
- 50.5.1 L'organizzazione ha facoltà di decidere quali stili e categorie saranno classificate. Categorie a bassa partecipazione potranno essere unificate a discrezione dell'organizzazione)

FAAS

Regolamento 3-D

"LIGHT"

