

Prozentregelung für die 3D-Schweizermeisterschaft
Réglement au pourcentage pour le championnat suisse 3D
Applicazione delle percentuali valide per il campionato svizzero 3D

	Adult Male (1)	Adult Female (2)	Veteran Male (7)	Veteran Female (8)
C	51%	35%		
0	56%	40%	44%	28%
1	97%	82%	85%	70%
2	72%	57%	60%	45%
3	88%	73%	76%	61%
4	66%	51%	54%	39%
5	72%	57%	60%	45%
6	58%	42%	46%	30%
7	66%	50%	54%	38%
8	92%	77%	80%	65%
9	82%	67%	70%	55%

C = Historical Bow HB

0 = Longbow LB

1 = Freestyle Unlimited FU

2 = Freestyle Recurve Limited FS R

3 = Freestyle Limited Compound FS C

4 = Barebow Recurve BB R

5 = Barebow Compound BB C

6 = Bowhunter Recurve BH R

7 = Bowhunter Compound BH C

8 = Bowhunter Unlimited BU

9 = Bowhunter Limited BL

Beispiel:

Höchstpunktzahl: 950

Stilart: Barebow Recurve Veteran Male (47) = 54 %

der Schütze muss **513** Punkte (54% von 950) erreichen, dass er den Schweizermeistertitel bekommt.

Example:

Nombre de points maximum: 950

Catégorie: Barebow Recurve Veteran Male (47) = 54 %

Pour le titre du champion suisse l'archer doit obtenir **513** points (54% / 950).

Esempio:

Miglior risultato: 950

Percentuale attribuita a Barebow Recurve Veteran Male (47): 54 %

L'arciere deve ottenere almeno **513** punti (54% di 950) per potersi fregiare del titolo di campione svizzero.

**Diese Regelung gilt nicht wenn mehr als 5 Schützen
um den Schweizermeister Titel schiessen.**

**Ca règlement n'est pas valable de même que 5 archers
tirent pour le titre de champion suisse.**

**Il regolamento viene preso in considerazione solo se in un dato stile di tiro e categoria
sono iscritti al massimo 5 arcieri.**

